

**Sylabus przedmiotu na Wydziale Zarządzania
Wyższej Szkoły Administracji i Biznesu im. E. Kwiatkowskiego w Gdyni
w roku akademickim 2021/2022**

1. Informacje o przedmiocie według Planu studiów na kierunku: Logistyka

Wypełnia dziekan wydziału	Nazwa przedmiotu: Platformy elektroniczne w logistyce						Kod przedmiotu: C4		
	Poziom i forma studiów: studia II stopnia stacjonarne, niestacjonarne		Profil kształcenia: PRAKTYCZNY				Specjalność: wszystkie		
	Rok: 2 semestr: 3		Status przedmiotu /modułu: obowiązkowy/ kształcenia kierunkowego				Język przedmiotu / modułu: polski		
	Forma zajęć	Wykłady	ćwiczenia			Łącznie godzin dydakt.	Konsultacje	Liczba punktów ECTS	
			ćwiczenia audytoryjne	zajęcia laboratoryjne	seminarium			Zajęcia kontaktowe	Praca samodzielna
	Wymiar zajęć Studia stacjonarne	12	-	12	-	24	2	1	0,5
	w tym zajęć praktycznych	-	-	12	-	12	1	0,5	0,3
	Wymiar zajęć Studia niestacjonarne	8	-	8	-	16	2	0,6	0,9
	w tym zajęć praktycznych	-	-	8	-	8	1	0,3	0,5
	Sposób zaliczenia przedmiotu	Egzamin/zaliczenie z oceną							
	Koordynator przedmiotu / modułu	Mgr D. Weiland							
	Prowadzący zajęcia	Mgr D. Weiland, dr Mariusz Zieliński							
	Priorytetowe efekty kształcenia przedmiotu określone w uchwale Senatu	L2_W03, L2_U03, L2_K04							

2. Zadania nauczyciela

Cele kształcenia przedmiotu:

Przedstawienie założeń, znaczenia oraz sposobów wykorzystania elektronicznych platform logistycznych.

Przedstawienie genezy powstania i funkcjonalności wybranych zintegrowanych systemów informatycznych.

Symbol efektu kształcenia	Zakładane efekty kształcenia (ZEK) -przedmiotowe	Odniesienie do ZEK dla kierunku Logistyka
Wiedza		
W_01	Ma pogłębioną wiedzę dotyczącą sposobów funkcjonowania elektronicznych platform logistycznych, rządzących nimi prawidłowościach oraz zachodzących w nich zmianach ewolucyjnych.	L2_W03
Umiejętności		
U_01	Potrafi stosować metody i narzędzia stosowane w elektronicznych platformach logistycznych, i ich otoczeniu.	L2_U03
Kompetencje społeczne		
K_01	Jest gotów do obiektywnego określania priorytetów dla zespołu służących realizacji określonego zadania w przedsiębiorstwach, a także identyfikowania szans rozwoju elektronicznych platform logistycznych w otoczeniu bliższym i dalszym.	L2_K04
Tematy poszczególnych zajęć z podziałem na liczbę godzin		
WYKŁADY (zajęcia o charakterze teoretycznym)		
W01. System informacji logistycznej, typy systemów informacyjnych - systemy pozyskiwania danych, przetwarzania informacji, wspomagające zarządzanie oraz systemy wymiany informacji- 2 godz./1 godz. W02. Platformy i rynki elektroniczne - 2 godz./1 godz. W03. Elektroniczne platformy transakcyjne - 2 godz./1 godz. W04. Elektroniczne platformy logistyczne- 2 godz./2 godz. W05. Giełdy wirtualne - model sprzedaży w segmencie B2B - 2 godz./1 godz. W06. Systemy SCM, WMS, MRP II, ERP, CRM, SCM/SCO - 4 godz./3 godz. W07. Systemy elektronicznej wymiany danych EDI - 1 godz./1 godz.		
LABORATORIA (zajęcia kształtujące umiejętności praktyczne)		
L01. Praktyczne wykorzystanie logistycznych komponentów systemu klasy ERP - 5 godz./3 godz. L02. Dokonywanie transakcji na giełdzie transportowej - 3 godz./2 godz. L03. Studium przypadków - Analiza wybranych elektronicznych platform logistycznych - 7 godz./5 godz.		
Metody prowadzenia zajęć	Studia przypadków, dyskusja, prezentacje, studiowanie literatury, wykład, pobudzanie przez prowadzącego studentów do aktywnego udziału w zajęciach, ćwiczenia laboratoryjne do samodzielnego wykonania.	
Literatura obowiązkowa	1) Majewski J., Informatyka dla logistyki, ILiM, Poznań 2006; 2) Długosz J. (red.), Nowoczesne technologie w logistyce, PWE, Warszawa 2009.	
Literatura uzupełniająca	1) Szymonik A., Technologie Informatyczne w Logistyce, Placet 2010; 2) Nowicki A. (red.), Systemy informacyjne logistyki, Wydawnictwo AE, Wrocław 2006; 3) Rutkowski K. (red.), Logistyka on - line , PWE, Warszawa 2002; 4) Wiczerzycki W. (red.), E-logistyk@, PWE, Warszawa 2012.	

Końcowa ocena wyników pracy studenta nad przedmiotem wymaga syntezy osiągniętych przez niego efektów

3. Zadania i czas **SAMODZIELNEJ** pracy studenta

Wyszczególnienie zadań	Liczba godzin		Punkty ECTS	
	st.	ns.	st.	ns.
Zadania o charakterze teoretycznym	5	10	0,2	0,4
Analiza materiałów, przygotowanie się do egzaminu.	5	10		
Zadania kształtujące umiejętności praktyczne	7	12	0,3	0,5
Zadania domowe	3	6		
Przygotowanie studium przypadków	4	6		
ŁĄCZNY nakład pracy studenta w godz. i pkt. ECTS	12	22	0,5	0,9

4. Metody weryfikacji i dokumentacji efektów kształcenia dla oceniania

Symbol efektu kształcenia	Metody weryfikacji i dokumentacji
W_01	Test, sprawdzian wejściowy.
U_01	Wykonanie ćwiczeń laboratoryjnych, zadania domowe.
K_01	Studia przypadków, dyskusje.

Podstawowe kryteria oceny końcowej:

Egzamin

Test jednokrotnego wyboru sprawdzający znajomość wykładanych zagadnień, warunek jego zaliczenia to uzyskanie minimum 51% możliwych do zdobycia punktów (ocena dostateczna).

Zaliczenie

Rozwiązanie zadań praktycznych przy stanowisku komputerowym.

Obecność i indywidualna praca w trakcie zajęć.

Ocena modułowa : 40% oceny modułowej stanowi ocena z zajęć lab. + 60 % oceny modułowej stanowi ocena z egzaminu

Przy egzaminach i zaliczeniach modułu (przedmiotu) stosuje się następującą skalę ocen:

91-100% - 5 81-90% - 4,5 71-80% - 4 61-70% - 3,5 51-60% - 3 50 % i mniej - 2