

**Sylabus przedmiotu (modułu) na Wydziale Zarządzania
Wyższej Szkoły Administracji i Biznesu im. E. Kwiatkowskiego w Gdyni
w roku akademickim 2021/22**

1. Informacje o przedmiocie (module) według *Planu studiów* na kierunku: Finanse i Rachunkowość

Wypełnia kierownik katedry/zakładu	Nazwa przedmiotu: Podstawy programowania aplikacji internetowych (JavaScript)						Kod przedmiotu: D1			
	Poziom i forma studiów: Studia II stopnia stacjonarne/niestacjonarne		Profil kształcenia: PRAKTYCZNY				Zakres specjalnościowy: wszystkie			
	Rok: 1 semestr: 2		Status przedmiotu /modułu: Przedmiot do wyboru				Język przedmiotu / modułu: polski			
	Forma zajęć	Wykłady	ćwiczenia			Łącznie godzin dydaktycz.	Konsultacje	Liczba punktów ECTS		
			ćwiczenia audytoryjne	zajęcia laboratoryjne	seminarium			Zajęcia kontaktowe	Praca samodzielna	Łącznie pkt.
	Wymiar zajęć Studia stacjonarne	12	-	-	-	12	1	12	13	1
	w tym zajęć praktycznych	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	Wymiar zajęć Studia niestacjonarne	12	-	-	-	12	1	12	13	1
	w tym zajęć praktycznych	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	Sposób zaliczenia przedmiotu	Pisemny test zaliczeniowy, wielokrotnego wyboru.								
	Koordynator przedmiotu / modułu	dr inż. Elżbieta Kośmicka-Ślesińska								
	Prowadzący zajęcia	dr inż. Elżbieta Kośmicka-Ślesińska								
Priorytetowe efekty uczenia się określone w programie studiów dla kierunku			FIR2_W02, FIR2_U01, FIR2_K01							

2. Zadania nauczyciela

Celem przedmiotu jest wprowadzenie w zagadnienia algorytmicznego rozwiązywania prostych problemów oraz zapoznanie studentów z podstawami współczesnych technik programowania, budową skryptów w JavaScript i zasadami umieszczania ich w kodzie dokumentu HTML.

Symbol efektu uczenia się dla przedmiotu	Efekty uczenia się - przedmiotowe	Odniesienie do efektów uczenia się dla kierunku
Wiedza		
W_01	Definiuje pojęcie algorytmu, określa i rozpoznaje sposoby prezentacji algorytmów w postaci listy kroków, pseudokodu, schematu blokowego. Zna podstawową strukturę dokumentu HTML	FIR2_W02
W_02	Student ma wiedzę na temat podstawowych elementów języka: stałych, zmiennych, typów danych, operatorów, wbudowanych funkcji.	FIR_W04
W_03	Student zna składnię podstawowych konstrukcji programistycznych.	FIR_W04
Umiejętności		
U_01	Student potrafi przeanalizować algorytm, zapisany w różnych postaciach.	FIR2_U01
U_02	Student potrafi przeanalizować przykładowe skrypty, utworzyć własne proste skrypty, wykorzystujące podstawowe konstrukcje programistyczne.	FIR2_U01
U_03	Student tworzy różne rodzaje okien dialogowych, potrafi osadzać skrypty JavaScript wbudowane i zewnętrzne w kodzie HTML	FIR2_U01
Kompetencje społeczne		
K_01	Podjmuje wyzwania w sposób kreatywny podczas pracy.	FIR_K01
K_02	Student jest gotów do uznawania znaczenia wiedzy i umiejętności programistycznych w rozwiązywaniu problemów praktycznych.	FIR2_K02
Tematy poszczególnych zajęć z podziałem na liczbę godzin		
<p style="text-align: center;">WYKŁADY (zajęcia o charakterze teoretycznym)</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Narzędzia do edycji kodu. Podstawowa struktura dokumentu HTML. Znaki diakrytyczne - 1h. 2. Pojęcie algorytmu. Reprezentacja algorytmów. Schematy blokowe - 1h. 3. Wprowadzenie do języka JavaScript. Stałe i zmienne. Typy danych. Funkcje parseInt, parseFloat - 1h. 4. Operatory arytmetyczne, relacyjne, logiczne, inkrementacji i dekrementacji, przypisania, konkatencji - 2h. 5. Instrukcje warunkowe if, instrukcja wyboru switch. Przykłady zastosowań - 1h. 6. Okna dialogowe w języku JavaScript - 1h. 7. Pętle while, do-while, for. Przykłady skryptów - 2h. 8. Osadzanie skryptów JavaScript w dokumencie HTML - 1h. 9. Funkcje w języku JavaScript. Zasięg zmiennych - 2h. 		
Metody prowadzenia zajęć	Samodzielne studiowanie materiału, analiza kodów skryptów, tworzenie własnych kodów skryptów.	

Literatura obowiązkowa	Chinnathambi K, JavaScript. Przewodnik dla absolutnie początkujących, Helion, Gliwice 2017. Lis M. JavaScript Ćwiczenia praktyczne, Helion, Gliwice 2021.			
Literatura uzupełniająca	Duckett J.J. JavaScript i JQuery, Helion, Gliwice 2015. Lis M., JavaScript Ćwiczenia praktyczne, Helion, Gliwice 2021.			
Końcowa ocena wyników pracy studenta nad przedmiotem wymaga syntezy osiągniętych przez niego efektów				
3. Zadania i czas <u>SAMODZIELNEJ</u> pracy studenta				
Wyszczególnienie zadań	Liczba godzin		Punkty ECTS	
	st.	ns.	st.	ns.
Studiowanie materiałów, analiza przykładowych skryptów.	12	12	1	1
Tworzenie własnych skryptów JavaScript.	13	13		
Zadania kształtujące umiejętności praktyczne				
ŁĄCZNY nakład pracy studenta w godz. i pkt. ECTS	25	25	1	1
4. Sposoby weryfikacji i oceny efektów uczenia się osiągniętych przez studenta				
Symbol efektu uczenia się	Metody weryfikacji i oceny efektów uczenia się			
W_01, W_02, W_03	Aktywność na platformie moodle, pisemny test zaliczeniowy.			
U_01, U_02, U_03	Aktywność na platformie moodle, pisemny test zaliczeniowy.			
K_01, K_02	Aktywność na platformie moodle, pisemny test zaliczeniowy.			

Podstawowe kryteria oceny końcowej:

Zaliczenie pisemne, w formie pisemnego testu wielokrotnego wyboru - próg zaliczeniowy 51%.

Skala ocen zgodna z obowiązującym regulaminem:

mniej niż 51% - brak zaliczenia 2.0

51% do 60% - ocena 3.0

61% do 70% - ocena 3.5

71% do 80% - ocena 4.0

81% do 90% - ocena 4.5

91% do 100% - ocena 5.0

W przypadku niespełnienia powyższego kryterium, student może przystąpić do kolokwium poprawkowego.