

**Sylabus przedmiotu (modułu) na Wydziale Zarządzania  
Wyższej Szkoły Administracji i Biznesu im. E. Kwiatkowskiego w Gdyni  
w roku akademickim 2021/22**

**1. Informacje o przedmiocie (module) według Planu studiów na kierunku: Zarządzanie**

Wypełnia kierownik katedry/zakładu	Nazwa przedmiotu: <b>Prawo i bezpieczeństwo w gospodarce elektronicznej</b>						Kod przedmiotu: <b>E 2.2</b>		
	Poziom i forma studiów: <b>studia I stopnia stacjonarne i niestacjonarne</b>		Profil kształcenia: <b>PRAKTYCZNY</b>				Zakres specjalnościowy: <b>Informatyka w zarządzaniu</b>		
	Rok: <b>2</b> semestr: <b>4</b>		Status przedmiotu /modułu: <b>specjalnościowy w zakresie dyscypliny wiodącej</b>				Język przedmiotu / modułu: <b>polski</b>		
	Forma zajęć	Wykłady	ćwiczenia			Łącznie godzin dydaktycz.	Konsultacje	Liczba punktów ECTS	
			ćwiczenia audytoryjne	zajęcia laboratoryjne	seminarium			Zajęcia kontaktowe	Praca samodzielna
	Wymiar zajęć Studia stacjonarne	15	15	-	-	30	3	1,2	0,8
	w tym zajęć praktycznych	-	15	-	-	15	2	0,6	0,4
	Wymiar zajęć Studia niestacjonarne	15	15	-	-	30	3	1,2	0,8
	w tym zajęć praktycznych	-	15	-	-	15	2	0,6	0,4
	Sposób zaliczenia przedmiotu	<b>Egzamin</b>							
	Koordynator przedmiotu / modułu	<b>Mgr Adam Labhun</b>							
	Prowadzący zajęcia	<b>Mgr Adam Labhun</b>							
	Priorytetowe efekty uczenia się określone w programie studiów dla kierunku	Z_W06, Z_U02, Z_K02							

**2. Zadania nauczyciela**

Celem zajęć jest nabycie wiedzy o systemach bezpieczeństwa w gospodarce elektronicznej. Student po ukończeniu kursu identyfikuje zagrożenia występujące w systemach informatycznych. Przedmiot pozwala zdobyć wiedzę z zakresu podstawowych regulacji prawnych obowiązujących w gospodarce elektronicznej

Przedstawieni i omówienie roli oraz znaczenia handlu elektronicznego oraz prowadzenia witryn internetowych dla prowadzenia działalności gospodarczej oraz analiza przykładowych firm prosperujących w internecie.		
Symbol efektu uczenia się dla przedmiotu	Efekty uczenia się - przedmiotowe	Odniesienie do efektów uczenia się dla kierunku <b>Zarządzania</b>
<b>Wiedza</b>		
<b>W_01</b>	Student definiuje podstawowe regulacje prawne, charakteryzuje podstawowe systemy bezpieczeństwa oraz podstawowe zagrożenia w gospodarce elektronicznej.	Z_W06
<b>Umiejętności</b>		
<b>U_01</b>	Student wykorzystuje przepisy prawa do zachowania bezpieczeństwa, klasyfikuje podstawowe zagrożenia oraz posługuje się poznanymi technikami do utrzymania bezpieczeństwa w gospodarce elektronicznej.	Z_U02
<b>Kompetencje społeczne</b>		
<b>K_01</b>	Student posiada kompetencje obejmujące gotowość i otwartość do ustawicznego dokształcania się w zakresie prawa i bezpieczeństwa w gospodarce elektronicznej, zdolność do podejmowania decyzji, świadomość i odpowiedzialność za swoje działania.	Z_K02
Tematy poszczególnych zajęć z podziałem na liczbę godzin		
<b>WYKŁADY 15/15 h</b> <b>(zajęcia o charakterze teoretycznym)</b>		
1. E- biznes a działalność gospodarcza – 2 h 2. E- biznes a podatki – 1 h 3. Prawo w świecie e-commerce, klauzule niedozwolone – 2 h 4. Internetowe systemy rozstrzygania sporów w e-commerce – 2 h 5. Regulamin sprzedaży / świadczenia usług w e-biznesie - 2 h 6. Polityka plików cookies – 2 h 7. Zarządzanie własnością intelektualną w branży informatycznej (szkolenie online) – 2 h 8. Polityka prywatności i ochrona danych osobowych (UODO, RODO) – 2 h		
<b>ĆWICZENIA 15/15 h</b> <b>(zajęcia kreujące kompetencje praktyczne)</b>		
1. Identyfikacja i uwierzytelnianie transakcji w Internecie (Rozporządzenie eIDAS) – 3 h 2. Klasyfikacje i działanie wirusów komputerowych 3 h 3. Zagrożenia w gospodarce elektronicznej oraz metody prewencji (prezentacje multimedialne) – 3 h 4. Domena, nazwa, marka, logo w e-biznesie – 3 h 5. Ochrona rozwiązań informatycznych oraz rozwiązań wykorzystywanych w działalności e-commerce 3 h		

Metody prowadzenia zajęć	Wykłady z prezentacjami multimedialnymi, Dyskusja na zajęciach konwersatoryjnych, Praca w laboratorium komputerowym, Aktywność w grupach, współpraca, Studia przypadków, Formy kształcenia na odległość (e-learning), Ćwiczenia z wykorzystaniem metod aktywizujących, Gry dydaktyczne,
Literatura obowiązkowa	1. Red. Dutko M., Prawo w e-biznesie, Helion 2015. 2. Kępa L., Tomasik P., Dobrzyński S., Bezpieczeństwo systemu e-commerce, Helion 2012
Literatura uzupełniająca	1. Witońska-Pakulska A., Prawo dla twórców internetowych, Helion 2017. 2. Leblanc J., Messerschmidt T., Bezpieczeństwo tożsamości i danych w projektach Web, Helion, 2017

Końcowa ocena wyników pracy studenta nad przedmiotem wymaga syntezy osiągniętych przez niego efektów

### 3. Zadania i czas **SAMODZIELNEJ** pracy studenta

Wyszczególnienie zadań	Liczba godzin		Punkty ECTS	
	st.	ns.	st.	ns.
<b>Zadania o charakterze teoretycznym</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>0,4</b>	<b>0,4</b>
Analiza literatury przedmiotu	5	5	0,4	0,4
Analiza case study	5	5		
<b>Zajęcia o charakterze praktycznym</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>0,4</b>	<b>0,4</b>
Interpretacja aktów prawnych dla zadań casowych	10	10	0,4	0,4
<b>ŁĄCZNY nakład pracy studenta w godz. i pkt. ECTS</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>0,4</b>	<b>0,4</b>

### 4. Sposoby weryfikacji i oceny efektów uczenia się osiągniętych przez studenta

Symbol efektu uczenia się	Metody weryfikacji i oceny efektów uczenia się
<b>W_01</b>	Pozytywna ocena przygotowanych plików projektowych.
<b>U_01</b>	Pozytywna ocena przygotowanych plików projektowych.
<b>K_01</b>	Pozytywna ocena przygotowanych plików projektowych.

#### Podstawowe kryteria oceny końcowej:

Obecność na wszystkich zajęciach

Zaliczenie wszystkich przewidzianych do realizacji ćwiczeń

Nieobecności wynikające z przyczyn losowych, a co z tym idzie brak wykonanych ćwiczeń, skutkuje koniecznością odrobienia zaległości w ramach konsultacji lub z inną grupą ćwiczeniową.

Egzamin – test wiedzy.

Ocena składa się w 60% z oceny z ćwiczeń i w 40% z oceny z egzaminu.

Skala ocen: 95-100% - 5,5; 81-94% - 5; 74-80% - 4,5; 66-73% - 4; 58-65% - 3,5; 51-57% - 3; 0-50% - 2.