

**Sylabus przedmiotu (modułu) na Wydziale Zarządzania
Wyższej Szkoły Administracji i Biznesu im. E. Kwiatkowskiego w Gdyni
w roku akademickim 2021/22**

1. Informacje o przedmiocie (module) według *Planu studiów* na kierunku: Zarządzanie

Wyposażenia kierownika katedry/zakładu	Nazwa przedmiotu: Zastosowanie rozwiązań mobilnych w biznesie						Kod przedmiotu: E2.3			
	Poziom i forma studiów: studia I stopnia stacjonarne, niestacjonarne		Profil kształcenia: PRAKTYCZNY				Zakres specjalnościowy: wszystkie			
	Rok: III semestr: V		Status przedmiotu /modułu: obowiązkowy/ kształcenia podstawowego				Język przedmiotu / modułu: polski			
	Forma zajęć	Wykłady	ćwiczenia			Łącznie godzin dydaktycz.	Konsultacje	Liczba punktów ECTS		
			ćwiczenia audytoryjne	zajęcia laboratoryjne	seminarium			Zajęcia kontaktowe	Praca samodzielna	Łącznie pkt.
	Wymiar zajęć Studia stacjonarne	-	-	15	-	15	2	0,6	0,4	1,0
	w tym zajęć praktycznych	-	-	15	-	15	2	0,6	0,2	0,8
	Wymiar zajęć Studia niestacjonarne	-	-	15	-	15	2	0,6	0,4	1,0
	w tym zajęć praktycznych	-	-	15	-	15	2	0,6	0,2	0,8
	Sposób zaliczenia przedmiotu	Zaliczenie z oceną								
	Koordinator przedmiotu / modułu	dr Radosław Stojek								
	Prowadzący zajęcia	dr Radosław Stojek / mgr Andrzej Koznowski								
Priorytetowe efekty uczenia się określone w programie studiów dla kierunku			Z_W_04, Z_U01, Z_K03							

2. Zadania nauczyciela

Przedstawienie oraz merytoryczne zweryfikowanie i sprawdzenie skuteczności rozwiązań mobilnych stosowanych w biznesie.

Symbol efektu uczenia się dla przedmiotu	Efekty uczenia się - przedmiotowe	Odniesienie do efektów uczenia się dla kierunku Zarządzanie		
Wiedza				
W_01	Technologie wspierające rozwiązania mobilne	Z_W04		
Umiejętności				
U_01	Wykorzystanie rozwiązań mobilnych w praktyce biznesu	Z_U01		
Kompetencje społeczne				
K_01	Etyczne wykorzystanie urządzeń mobilnych	Z_K03		
Tematy poszczególnych zajęć z podziałem na liczbę godzin				
LABORATORIA (zajęcia o charakterze praktycznym)				
1. Analiza przypadków rozwiązań mobilnych w biznesie – 6h/6h 2. Tworzenie koncepcji nowych rozwiązań – 6 h/6h 3. Prezentacja proponowanych rozwiązań-dyskusja – 3 h/3h				
Metody prowadzenia zajęć	Laboratorium komputerowe, dyskusje aktywizujące			
Literatura obowiązkowa	Cichoń M., Biblia e-biznesu, Helion, Gliwice 2013.			
Literatura uzupełniająca	Nielsen J., Budiu R., Funkcjonalność aplikacji mobilnych. Nowoczesne standardy UX i UL, Helion, Gliwice 2013.			
Końcowa ocena wyników pracy studenta nad przedmiotem wymaga syntezy osiągniętych przez niego efektów				
3. Zadania i czas <u>SAMODZIELNEJ</u> pracy studenta				
Wyszczególnienie zadań	Liczba godzin		Punkty ECTS	
	st.	ns.	st.	ns.
Zadania kształtujące umiejętności praktyczne	10	10	0,2	0,2
Analiza literatury przedmiotu	5	5	0,2	0,2
Analiza case study	5	5		
Zadania kształtujące umiejętności praktyczne	10	10	0,2	0,2
Przygotowanie koncepcji nowego rozwiązania	5	5	0,2	0,2
Prezentacja i obrona proponowanego rozwiązania	5	5		

ŁĄCZNY nakład pracy studenta w godz. i pkt. ECTS		20	20	0,4	0,4
4. Sposoby weryfikacji i oceny efektów uczenia się osiągniętych przez studenta					
Symbol efektu uczenia się	Metody weryfikacji i oceny efektów uczenia się				
W_04	Prezentacja i obrona proponowanych rozwiązań mobilnych				
U_01	Stworzenie koncepcji nowego rozwiązania mobilnego				
K_03	Poszanowanie prywatności użytkowników rozwiązań mobilnych				

Podstawowe kryteria oceny końcowej:

Sporządzenie koncepcji nowego rozwiązania mobilnego wraz z jego przedstawieniem i uzasadnieniem jego wartości.

Skala ocen:

do 50% – niedostateczny

51% – 60% – dostateczny

61% – 70 % – dostateczny plus

71% – 80 % – dobry

81% – 90% – dobry plus

od 91 % – bardzo dobry