

**Sylabus przedmiotu (modułu) na Wydziale Zarządzania
Wyższej Szkoły Administracji i Biznesu im. E. Kwiatkowskiego w Gdyni
w roku akademickim 2021/22**

1. Informacje o przedmiocie (module) według *Planu studiów* na kierunku: ZARZĄDZANIE

[illegible]

2. Zadania nauczyciela

Cele kształcenia przedmiotu:

Zapoznanie studentów z praktycznymi aspektami organizacji, kierowania i kontroli pracy zespołu realizującego przedsięwzięcie typu projekt informatyczny. Umieszczenie projektu informatycznego w ogólnej strategii biznesowej przedsiębiorstwa. Zapoznanie studentów z teorią zarządzania projektami informatycznymi oraz przekazanie umiejętności praktycznego wykorzystania oprogramowania do harmonogramowania i zarządzania projektami na przykładzie Microsoft Project.

Symbol efektu uczenia się dla przedmiotu	Efekty uczenia się - przedmiotowe	Odniesienie do efektów uczenia się dla kierunku Zarządzanie
Wiedza		
W_01	Student w pogłębionym stopniu zna i rozumie metody, narzędzia oraz specyfikę prowadzenia projektów informatycznych	Z2_W06
W_02	W pogłębionym stopniu zna, rozumie i interpretuje techniki prowadzenia prac analitycznych i projektowych. Zna metody operacyjnego zarządzania projektami informatycznymi. Zna teorie, narzędzia i techniki zarządzania projektami IT i narzędzia takie, jak WBS, diagramy Gantta, diagramy sieciowe CPM i PERT. Zdefiniować, opisać, zinterpretować i powiązać pojęcia związane z zarządzaniem zakresem projektami informatycznymi.	Z2_W10
Umiejętności		
U_01	Student potrafi wykorzystać swą wiedzę z zakresu zarządzania projektami IT stosując właściwe metody, techniki i narzędzia. Potrafi określić role i zadania w projekcie IT oraz kompetancje i zakres odpowiedzialności kierownika projektu. Umie obsługiwać średnio-zaawansowane funkcje oprogramowania Microsoft Project i dokonać dekompozycji projektu na zadania, skonstruować sieć powiązań, zdefiniować niezbędne zasoby oraz zbilansować projekt i oszacować koszty projektu.	Z2_U01
Kompetencje społeczne		
K_01	Jest gotów do myślenia i działania w sposób przedsiębiorczy, inicjowania działań w zakresie projektów IT.	Z2_K05
K_02	Jest gotów do ustawicznego doskonalenia własnych kompetencji w zakresie zarządzania projektami IT.	Z2_K07
Tematy poszczególnych zajęć z podziałem na liczbę godzin		
<p style="text-align: center;">WYKŁADY 12h/12h (zajęcia teoretyczne)</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Rozpoczęcie i planowanie projektu informatycznego 2h/2h 2. Tworzenie struktury podziału pracy i organizacji zespołu projektowego 2h/2h 3. Zarządzanie zasobami projektu 2h/2h 4. Zarządzanie czasem w projekcie – tworzenie planu projektu 2h/2h 5. Realizacja planu projektu i zarządzanie zespołami 2h/2h 6. Zarządzanie zmianami, jakością i ryzykiem w projekcie 2h/2h 		

LABORAROTIA
(zajęcia kształtujące umiejętności praktyczne)

Zapoznanie z Microsoft Dynamics Sure Step, narzędziem wspierającym zarządzanie projektem wdrożenia systemu ERP. 2h/2h

Zapoznanie ze studium przypadku wdrożenia systemu Microsoft Dynamics AX w firmie TailSpin Toys. Analiza wymagań i zakresu projektu - przygotowanie zestawienia wymagań funkcjonalnych i pozafunkcjonalnych. Przygotowanie karty projektu. 2h/2h

Analiza możliwych opcji wdrożenia. Analiza kosztów. Zapoznanie z wynikami szczegółowych warsztatów analiz funkcjonalnych w poszczególnych obszarach przedsiębiorstwa. Aktualizacja arkusza wymagań oraz dopasowania. 2h/2h
Opracowanie projektu rozwiązania. Analiza i aktualizacja raportu statusu. Przygotowanie zgłoszeń żądania zmian w projekcie. 2h/2h

Zapoznanie z narzędziem do harmonogramowania projektu: Microsoft Project. Opracowanie WBS przykładowego projektu. Wprowadzenie zadań czynności. Wprowadzanie zasobów. Wizualizacja harmonogramu na wykresie Gantta. 2h/2h

Znajdowanie ścieżki krytycznej. Rejestracja wykonania zadań. Śledzenie postępów projektu. 2h/2h

Metody prowadzenia zajęć	Wykład klasyczny z wykorzystaniem technik multimedialnych, ukazanie przykładów prezentowanych zagadnień na podstawie praktycznych doświadczeń studentów, bazujących na powszechnie znanych przypadkach biznesowych. Laboratoria interaktywne, zespołowe opracowanie projektów
Literatura obowiązkowa	J.Phillips, Zarządzanie projektami IT, Helion 2011. C.Levis, C.Chatfield, T.Johnson, Microsoft Project 2019 Krok po kroku, APN Promise 2019.
Literatura uzupełniająca	A.Koszlańda, Zarządzanie projektami IT Przewodnik po metodykach, Helion 2010. W.Chmielarz, Zarządzanie projektami @ rozwój systemów informatycznych zarządzania, WN Wyd. Zarządzania UW 2013. P.Wróblewski; Zwinnie do przodu. Poradnik kierownika projektów informatycznych; Helion 2020. S.Wilczewski, MS Project 2013 i MS Project Server 2013 - Efektywne zarządzanie projektem i portfelem projektów, Helion 2014.

Końcowa ocena wyników pracy studenta nad przedmiotem wymaga syntezy osiągniętych przez niego efektów

3. Zadania i czas SAMODZIELNEJ pracy studenta

Wyszczególnienie zadań	Liczba godzin		Punkty ECTS	
	st.	ns.	st.	ns.
Zadania o charakterze teoretycznym	5	5	0,2	0,2
Analiza literatury przedmiotu	2	2	0,2	0,2
Analiza treści prezentacji	2	2		

Analiza case study	1	1		
Zadania kształtujące umiejętności praktyczne	8	8	0,3	0,3
Rozwiązywanie zadań	8	8	0,3	0,3
ŁĄCZNY nakład pracy studenta w godz. i pkt. ECTS	13	13	0,5	0,5
4. Sposoby weryfikacji i oceny efektów uczenia się osiągniętych przez studenta				
Symbol efektu uczenia się	Metody weryfikacji i oceny efektów uczenia się			
W_01, W_02	Egzamin			
U_01	Pozytywna ocena przygotowanych projektów			
K_01, K_02	Ocena aktywności i postawy na zajęciach pracy zespołowej			

Podstawowe kryteria oceny końcowej: ocena modułowa – średnia z ćwiczeń (40%) i egzaminu (60%)

Kryteria zaliczenia ćwiczeń: obecność na wszystkich zajęciach, zaliczenie wszystkich przewidzianych do realizacji ćwiczeń (nieobecności, wynikające z przyczyn losowych, a co z a tym idzie brak wykonanych ćwiczeń, skutkują koniecznością odrobienia zaległości w ramach konsultacji lub z inną grupą ćwiczeniową).

Egzamin: test sprawdzający wiedzę obejmującą treści programowe.

Skala ocen: zgodna z Regulaminem WSAIB (51% - ocena dostateczna, 61% - ocena dostateczna plus, 71% - ocena dobra, 81% - ocena dobra plus, 91% i więcej ocena bardzo dobra).