

**Sylabus przedmiotu (modułu) na Wydziale Zarządzania  
Wyższej Szkoły Administracji i Biznesu im. E. Kwiatkowskiego w Gdyni  
w roku akademickim 2021/22**

## 1. Informacje o przedmiocie (module) według *Planu studiów* na kierunku: Zarządzanie

Wypełnia kierownik katedry/zakładu	Nazwa przedmiotu: <b>Podstawy programowania aplikacji internetowych (JavaScript)</b>						Kod przedmiotu: D1.1			
	Poziom i forma studiów: Studia II stopnia stacjonarne/niestacjonarne		Profil kształcenia: <b>PRAKTYCZNY</b>				Zakres specjalnościowy: wszystkie			
	Rok: 1 semestr: 2		Status przedmiotu /modułu:  MODUŁ KSZTAŁCENIA PRZEDMIOTÓW DO WYBORU				Język przedmiotu / modułu: polski			
	Forma zajęć	Wykłady	ćwiczenia			Łącznie godzin dydaktycz.	Konsultacje	Liczba punktów ECTS		
			ćwiczenia audytoryjne	zajęcia laboratoryjne	seminarium			Zajęcia kontaktowe	Praca samodzielna	Łącznie pkt.
	Wymiar zajęć Studia stacjonarne	12	-	-	-	12	1	0,5	0,5	1
	w tym zajęć praktycznych	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	Wymiar zajęć Studia niestacjonarne	12	-	-	-	12	1	0,5	0,5	1
	w tym zajęć praktycznych	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	Sposób zaliczenia przedmiotu	Pisemny test zaliczeniowy wielokrotnego wyboru.								
	Koordynator przedmiotu / modułu	dr inż. Elżbieta Kośmicka-Ślesińska								
	Prowadzący zajęcia	dr inż. Elżbieta Kośmicka-Ślesińska								
Priorytetowe efekty uczenia się określone w programie studiów dla kierunku										

## 2. Zadania nauczyciela

Celem przedmiotu jest wprowadzenie w zagadnienia algorytmicznego rozwiązywania prostych problemów oraz zapoznanie studentów z podstawami współczesnych technik programowania, budową skryptów w JavaScript i zasadami umieszczania ich w kodzie dokumentu HTML.

Symbol efektu uczenia się dla przedmiotu	Efekty uczenia się - przedmiotowe	Odniesienie do efektów uczenia się dla kierunku
<b>Wiedza</b>		
W_01	Definiuje pojęcie algorytmu, określa i rozpoznaje sposoby prezentacji algorytmów w postaci listy kroków, pseudokodu, schematu blokowego. Zna podstawową strukturę dokumentu HTML	Z2_W02
W_02	Student ma wiedzę na temat podstawowych elementów języka: stałych, zmiennych, typów danych, operatorów, wbudowanych funkcji.	Z2_W01
W_03	Student zna składnię podstawowych konstrukcji programistycznych.	Z2_W01
<b>Umiejętności</b>		
U_01	Student potrafi przeanalizować algorytm, zapisany w różnych postaciach.	Z2_U01
U_02	Student potrafi przeanalizować przykładowe skrypty, utworzyć własne proste skrypty, wykorzystujące podstawowe konstrukcje programistyczne.	Z2_U02
U_03	Student tworzy różne rodzaje okien dialogowych, potrafi osadzać skrypty JavaScript wbudowane i zewnętrzne w kodzie HTML	Z2_U02
<b>Kompetencje społeczne</b>		
K_01	Rozumie potrzebę ciągłego dokształcania się - podnoszenia kompetencji językowych, zawodowych, osobistych i społecznych.	Z2_K01
K_02	Student jest gotów do uznawania znaczenia wiedzy i umiejętności programistycznych w rozwiązywaniu problemów praktycznych.	Z2_K02
Tematy poszczególnych zajęć z podziałem na liczbę godzin		
<p style="text-align: center;"><b>WYKŁADY</b> (zajęcia o charakterze teoretycznym)</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Narzędzia do edycji kodu. Podstawowa struktura dokumentu HTML. Znaki diakrytyczne - 1h.</li> <li>2. Pojęcie algorytmu. Reprezentacja algorytmów. Schematy blokowe - 1h.</li> <li>3. Wprowadzenie do języka JavaScript. Stałe i zmienne. Typy danych. Funkcje parseInt, parseFloat - 1h.</li> <li>4. Operatory arytmetyczne, relacyjne, logiczne, inkrementacji i dekrementacji, przypisania, konkatencji - 2h.</li> <li>5. Instrukcje warunkowe if, instrukcja wyboru switch. Przykłady zastosowań - 1h.</li> <li>6. Okna dialogowe w języku JavaScript - 1h.</li> <li>7. Pętle while, do-while, for. Przykłady skryptów - 2h.</li> <li>8. Osadzanie skryptów JavaScript w dokumencie HTML - 1h.</li> <li>9. Funkcje w języku JavaScript. Zasięg zmiennych - 2h.</li> </ol>		
Metody prowadzenia zajęć	Samodzielne studiowanie materiału, analiza kodów skryptów, tworzenie własnych kodów skryptów.	

Literatura obowiązkowa	Chinnathambi K, 2017, JavaScript. Przewodnik dla absolutnie początkujących, .Helion, Gliwice. Lis M., 2021, JavaScript Ćwiczenia praktyczne, Helion, Gliwice.			
Literatura uzupełniająca	Duckett J.J., 2015, JavaScript i JQuery, Helion, Gliwice. Lis M., 2021, JavaScript Ćwiczenia praktyczne, Helion, Gliwice.			
Końcowa ocena wyników pracy studenta nad przedmiotem wymaga syntezy osiągniętych przez niego efektów				
3. Zadania i czas <u>SAMODZIELNEJ</u> pracy studenta				
Wyszczególnienie zadań	Liczba godzin		Punkty ECTS	
	st.	ns.	st.	ns.
	12	12	0,5	0,5
Studiowanie materiałów, analiza przykładowych skryptów.	6	6	0,5	0,5
Tworzenie własnych skryptów JavaScript.	6	6		
Zadania kształtujące umiejętności praktyczne				
ŁĄCZNY nakład pracy studenta w godz. i pkt. ECTS	12	12	0,5	0,5
4. Sposoby weryfikacji i oceny efektów uczenia się osiągniętych przez studenta				
Symbol efektu uczenia się	Metody weryfikacji i oceny efektów uczenia się			
W_01, W_02, W_03	Egzamin, pisemny test zaliczeniowy, aktywność na platformie Moodle,.			
U_01, U_02, U_03	Aktywność na platformie Moodle, test pisemny			
K_01, K_02	Aktywność na platformie Moodle, test pisemny			

**Podstawowe kryteria oceny końcowej: Test na platformie Moodle**

Skala ocen zgodna z obowiązującym regulaminem:

mniej niż 51% - brak zaliczenia 2.0

51% do 60% - ocena 3.0

61% do 70% - ocena 3.5

71% do 80% - ocena 4.0

81% do 90% - ocena 4.5

91% do 100% - ocena 5.0